

### Übersicht gesperrter Spielstätten (Stand 6.06.2026)

Spielstätte	von	bis	Grund
Fritschestr. KR1	24.03.2022	auf Weiteres	Unfall- und Verletzungsgefahr
Hans Rosenthal Sportanlage KR1	03.06.2026	18.06.2026	Eichenprozessionsspinner
Hans Rosenthal Sportanlage KR2	03.06.2026	18.06.2026	Eichenprozessionsspinner
Hans Rosenthal Sportanlage KR3	03.06.2026	18.06.2026	Eichenprozessionsspinner
Hans Rosenthal Sportanlage KR5	03.06.2026	18.06.2026	Eichenprozessionsspinner
Hans Rosenthal Sportanlage KR6	03.06.2026	18.06.2026	Eichenprozessionsspinner
Hans Rosenthal Sportanlage NR1	03.06.2026	18.06.2026	Eichenprozessionsspinner
Julius Hirsch Sportanlage KR1	03.06.2026	18.06.2026	Eichenprozessionsspinner
Julius Hirsch Sportanlage KR2	03.06.2026	18.06.2026	Eichenprozessionsspinner
Julius Hirsch Sportanlage NR1	01.06.2026	10.07.2026	Rasenregeneration
Sportanlage Jungfernheide	29.05.2026	14.06.2026	Eichenprozessionsspinner
Mommsenstadion NR1	03.06.2026	18.06.2026	Eichenprozessionsspinner
Ofener Straße KR1	26.01.2026	31.12.2026	Sanierungsarbeiten (Halbfeld)
Sömmeringstr. NR1	17.04.2026	28.06.2026	Zustand Rasen
Sportforum KR1	27.04.2026	31.08.2026	Sanierungsarbeiten
Stadion Britz-Süd KR1	02.06.2026	b.a.w.	Eichenprozessionsspinner/ Sperrung durch BFV
Stadion Britz-Süd KR2	02.06.2026	b.a.w.	Eichenprozessionsspinner/Sperrung durch BFV
Stadion Britz-Süd NR1	02.06.2026	b.a.w.	Eichenprozessionsspinner/Sperrung durch BFV
Volkspark Mariendorf Hockey	26.05.2026	07.06.2026	Eichenprozessionsspinner
Volkspark Mariendorf KR1	26.05.2026	07.06.2026	Eichenprozessionsspinner
Volkspark Mariendorf KR2	26.05.2026	07.06.2026	Eichenprozessionsspinner
Wally Wittmann Sportanlage KR1	03.06.2026	18.06.2026	Eichenprozessionsspinner
Wally Wittmann Sportanlage KR2	03.06.2026	18.06.2026	Eichenprozessionsspinner
Wally Wittmann Sportanlage NR2	03.06.2026	18.06.2026	Eichenprozessionsspinner
Wutzkyallee KR1 (KF)	04.06.2026	b.a.w.	Eichenprozessionsspinner/ Sperrung durch BFV
Wutzkyallee KR1 (KF)	04.06.2026	b.a.w.	Eichenprozessionsspinner/ Sperrung durch BFV